|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klassenname** | **Stereotype Pattern** | **Attribute/Funktionen** |
| 1. Web-Interface | Boundary | - |
| 1. Spiel | Entity | wartezeit:int  spielstand:String  nutzer: Nutzer[] |
| 1. Nutzer | Control | register()  anmelden()  spielStarten()  spielBeitreten()  spielAusführen()  spielzugMachen() |
| 1. NutzerDaten | Entity | benutzerName:String  anzeigeName:String  passwort:String |
| 1. Bot | Control |  |
| 1. BotDaten | Entity | id:int |